

EDU-VISC

C# Fundamentals

ARGOMENTI PRINCIPALI

- ✓ Fondamenti della programmazione orientata agli oggetti
- ✓ Fondamenti C#
- ✓ Interfacce, Classi Astratte, Super Classi
- ✓ Visual Studio Overview
- ✓ Creazione di Class Library
- ✓ Entity Framework, Linq, DAO, DAL
- ✓ Repository Pattern per l'accesso ai dati
- ✓ WPF con MVVM Pattern
- ✓ WPF User Interface
- ✓ WPF Command Binding
- ✓ Task asincroni

ARGOMENTI OPZIONALI (SU RICHIESTA)

- ✓ Introduzione ad UML
- ✓ Touch Event with WPF
- ✓ Inversion of Control pattern
- ✓ Service Locator pattern
- ✓ Command pattern
- ✓ Façade Pattern
- ✓ Unit of Work pattern
- ✓ Abstract Factory pattern



Sono previste esercitazioni pratiche su tutti gli argomenti trattati.